



中国大学生服务外包
创新创业大赛

China Students Service Outsourcing
Innovation and Entrepreneurship Competition

第十七届中国大学生服务外包创新创业大赛

人工智能专项赛道暨

2026 腾讯开悟人工智能全球公开赛（D类）

赛题手册

中国大学生服务外包创新创业大赛组委会

二〇二六年二月

目录

一、概述.....	3
二、赛题.....	4
【D01】智能体决策算法.....	4
【D02】四足机器人强化学习挑战.....	10
【D03】低空智能强化学习飞行控制.....	15
【D04】电竞多模态内容创作.....	20
【D05】电竞 AI 应用创新与实践.....	24
【D06】法律 AI 应用创新与实践.....	28
附件一：人工智能算法类答辩与技术报告评分标准.....	33
附件二：多模态生成类与应用类区域初赛评分标准.....	34
附件三：多模态生成类与应用类区域决赛与全国决赛评分标准.....	35
附件四：智能体决策算法区域决赛与全国决赛线上跑榜评分规则.....	36

一、概述

第十七届中国大学生服务外包创新创业大赛(以下简称“服创大赛”或“大赛”)人工智能专项赛：2026 腾讯开悟人工智能全球公开赛所有赛题组成赛题池，参赛团队可在赛题池中选择任一赛题参赛。竞赛重点考察参赛团队的人工智能方向专业技能及专业竞争力水平。

人工智能专项赛由腾讯开悟平台联合腾讯业务、外部企业、高校、研究所等，面向高校参赛团队发布赛道，说明相应的参赛要求、参赛平台产品或服务的范围、成果提交规范以及参赛团队资格要求等，由参赛团队在初决赛阶段按照要求进行回应。

每道赛题不限参赛团队数目。企业命题类竞赛中，除正常比例的一二三等獎，获奖团队可获得与命题企业进行项目对接和成果转化的机会。

本届大赛赛题根据产业或行业领域分为以下 4 个方向：

1、智能决策——基于单智能体以及多智能体的解决方案，设计强化学习算法和探索训练方式在虚拟环境（王者荣耀、交通仿真环境、电力调度仿真环境等）中的决策智能等。

2、具身智能运动控制——其中包含四足机器人运动控制与无人机飞行控制等。

3、智慧电竞——围绕王者荣耀电竞 IP，创想 AI Native 的新内容体验等。

4、智慧法律——例如基于大模型技术，设计与开发能够提供精准法律咨询的人工智能服务机器人，针对合同、诉状等特定法律文书，开发智能生成与审查系统和研究人工智能法律服务中的风险识别与防范机制等。

二、赛题

【D01】智能体决策算法

1.命题方向

智能决策

2.题目类别

人工智能算法类

3.题目名称

智能体决策算法

4.背景说明

【整体背景】

当前，人工智能与决策科学迈入以智能体为核心的新阶段，腾讯开悟平台聚焦智能体决策算法，是多智能体强化学习与复杂决策研究前沿，推动 AI 从封闭棋盘博弈走向开放复杂环境模拟，搭建起理论与产业级决策应用的桥梁。本赛道以《王者荣耀》复杂对抗环境为场景，考察智能体在信息不完整、实时对抗等场景的决策能力，全面检验算法、策略及多智能体协同能力，贴合产业落地需求。赛道聚焦强化学习等核心技术，契合决策智能发展与产业需求，是实现感知智能向认知决策跃迁的关键，将深刻影响未来智能系统的发展。

【公司背景】

腾讯：腾讯是一家世界领先的互联网科技公司，用创新的产品和服务提升全球各地人们的生活品质。公司一直秉承科技向善的宗旨。我们的通信和社交服务连接全球逾10亿人，帮助他们与亲友联系，畅享便捷的出行、支付和娱乐生活。其中，腾讯开悟是腾讯牵头构建的AI多智能体与复杂决策开放研究平台，依托腾讯AI平台部和「王者荣耀」在算法、算力、实验场景方面的核心优势，为学术研究人员和算法开发者开放的国内领先、国际一流研究与应用探索平台。

5.赛题介绍

【开发说明】

本赛题分三个阶段，重点考察选手在强化学习智能体开发流程、决策策略设计与落地实现方面的能力：

区域初赛阶段	峡谷追逃与宝箱拾取的路径规划任务
区域决赛阶段	通过算法训练模型驱动智能体，让其在对王者荣耀 1v1 地图不断的探索中学习最优策略，率先击破对方阵营水晶前的一座防御塔以获得胜利
全国决赛阶段	在本赛题中，参赛团队需要通过算法训练模型驱动 2 个智能体，与官方 bot 操纵的 1 个队友协作，在对王者荣耀 3v3 地图不断的探索中学习最优策略，率先摧毁对方阵营的水晶以获得胜利

【技术要求与指标】

(1) 深入理解多智能体深度强化学习或其他机器学习方法的核心理论与范式，具备在部分可观测、高动态、强对抗的复杂环境中，设计与训练高效决策模型的能力。

(2) 掌握多智能体强化学习或其他机器学习方法的完整技术栈，能够将博弈论、深度学习、经典强化学习算法与分布式训练进行有效结合与工程实现。

(3) 熟练运用产业级机器学习模型开发流程，包括算法开发、训练优化与评估调优，能够在高仿真游戏环境中实现多智能体协同决策策略的有效设计与迭代。

(4) 强化学习算法开发能力要求：

- a. 奖励函数设计
- b. 特征工程建模
- c. 训练策略设计
- d. 多智能体通信构建

(5) 具备策略泛化与鲁棒性优化能力，能够使智能体在多样化的对战场景中保持决策稳定性与适应性。

(6) 具备对复杂决策过程进行可视化分析与可解释性评估的能力，能够深入理解智能体的决策逻辑与策略演化规律。

【任务清单】

(1) 智能体追逃任务：

在本赛题中，参赛团队需要通过算法训练模型驱动智能体，让其在对地图不断的探索中学习移动策略，合理利用闪现技能与加速增益，在限定的时间内躲避怪物追击并尽可能多的收集宝箱。地图中包含英雄、怪物、英雄出生点、怪物出生点、宝箱位置、道路、障碍物。智能体有局部视野，可以在地图中移动，释放闪现技能，走到宝箱处可获取宝箱内的奖励。（报名成功后，平台内配套的开发指南有详细介绍）

(2) 智能体决策挑战-1v1任务:

在本赛题中，参赛团队需要通过算法训练模型驱动智能体，让其在对王者荣耀1v1地图不断的探索中学习最优策略，率先击破对方阵营水晶前的一座防御塔以获得胜利。本赛题所用地图为长条状，地图两端是双方智能体的复活点，复活点前方为阵营所属水晶。水晶可以不断生产己方阵营的小兵，小兵将向对方阵营自动前行，可以沿路攻击对方阵营的防御塔、水晶和英雄。水晶前方为己方防御塔，可以攻击进入范围的对方阵营的英雄和小兵。智能体在地图内可随意移动及释放技能。（晋级区域决赛后，平台内配套的开发指南有详细介绍）

(3) 智能体决策挑战-3v3人机协作任务:

在本赛题中，参赛团队需要通过算法训练模型驱动2个智能体，与平台bot操纵的1个队友协作，在对王者荣耀3v3地图不断的探索中学习最优策略，率先摧毁对方阵营的水晶以获得胜利。本赛题所用地图除长条状兵线主路，还包含了一个上部野区和下部野区。地图两端是双方智能体的复活点，复活点前方为阵营所属水晶。水晶可以不断生产己方阵营的小兵，小兵将向对方阵营自动前行，可以沿路攻击对方阵营的防御塔、水晶和英雄。水晶前方为己方防御塔，可以攻击进入范围的对方阵营的英雄和小兵。野区是打野英雄获得经济收益和经验收益的主要来源，地图上2个阵营的玩家共享整块野区，但部分野区入口有阵营限制。智能体在地图内可随意移动及释放技能。随着时间的推移，智能体会获得金钱和经验，击杀野区怪物、对方小兵、对方英雄或摧毁对方防御塔会获得大量金钱和经验。成功摧毁对手水晶的团队获得本局胜利。（晋级全国决赛后，平台内配套的开发指南有详细介绍）

【提交材料】

（一） 区域初赛阶段:

1、按腾讯开悟比赛平台要求，在比赛平台上传由平台生成的模型文件

（二） 区域决赛阶段:

1、按腾讯开悟比赛平台要求，在比赛平台上传由平台生成的模型文件

2、答辩PPT

请根据腾讯开悟比赛平台提供的“答辩PPT”模版制作各入围团队答辩PPT。请各入围区域决赛团队队长以“赛道名称-参赛赛区-团队名称-答辩PPT”命名提交（PPT格式）。

3、技术分享文档

技术分享文档作为区域决赛评审参考资料，将可能在赛后统一排版印制宣传。请根据腾讯开悟比赛平台中提供的“技术分享文档”模版完成。请各入围答辩评审的团队队长以“赛道名称-参赛赛区-团队名称-技术分享文档”命名提交（WORD+PDF格式）。

（三）全国决赛阶段：

- 1、按腾讯开悟比赛平台要求，在比赛平台上传由平台生成的模型文件
- 2、答辩PPT

请根据腾讯开悟比赛平台提供的“答辩PPT”模版制作各入围团队答辩PPT。请各入围全国决赛团队队长以“赛道名称-参赛赛区-团队名称-答辩PPT”命名提交（PPT格式）。

3、技术分享文档

技术分享文档作为全国决赛评审参考资料，将可能在赛后统一排版印制宣传。请根据腾讯开悟比赛平台提供的“技术分享文档”模版完成。请各入围答辩评审的团队队长以“赛道名称-参赛赛区-团队名称-技术分享文档”命名提交（WORD+PDF格式）。

【开发工具】

（1）腾讯开悟比赛平台

6.其他

腾讯开悟比赛平台将为参赛选手提供完整的使用指南及视频指南，操作简便易懂，并进行线上培训帮助参赛选手快速上手。

每个赛题将为参赛选手提供完整且易懂的开发指南，帮助选手快速理解强化学习任务要求。

为区域决赛和全国决赛提供统一免费的集群算力。

腾讯开悟平台在本次赛事中会提供基于MOBA游戏「王者荣耀」的研究环境，其复杂性为游戏AI提供了理想的实验场。此外，还会为部分赛道提供腾讯、王者荣耀、宇树科技、新华社、得理的大量资料、素材以及设备等。因此，在进入比赛平台时，会要求参赛选手签署平台使用协议。

7.参考信息

腾讯开悟官网：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/>

赛题详细说明：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/match/open-competition-2026/open-competition-2026-1>

8.评分要点

(1) 区域赛成绩由腾讯开悟比赛平台系统自动运行得出客观测评成绩

客观测评评分规则：

任务得分 = 步数得分 + 宝箱得分

步数得分 = 任务完成步数 * 奖励系数1.5

宝箱得分 = 100 * 收集宝箱个数

任务完成步数为智能体被怪物追到时所使用的步数。

在赛程提交阶段结束后，系统将以参赛团队提交的最新模型自动运行挑战，并按照各团队得分高低排名，该排名榜单即本赛段最终成绩。

(2) 区域赛决赛成绩由两部分组成，线上客观测评成绩与线下答辩成绩

各区域按线上成绩排名，然后区域决赛团队将需要进行线下答辩环节，最终综合线上客观测评成绩与线下答辩成绩评出全国总决赛晋级名额

评分项	评分规则	分值占比
线上测评	在本赛程比赛测评模型提交阶段结束后，系统将以参赛团队提交的最新模型自动运行多轮对战。本赛段每支参赛团队将与所在赛区的所有对手进行等量轮数对战。在每两队间的一轮对战中，双方的全部英雄均需出战，并与对方全部英雄逐一匹配，换边对战2局。赢一局得1分，输则不得分。 线上成绩将按梯度打分规则进行百分制转换。具体规则参考：附件四智能体决策算法区域决赛与全国决赛线上跑榜评分规则	70%
线下答辩	参考附件一：人工智能算法类答辩与技术报告评分标准	30%

(3) 全国决赛成绩由两部分组成，线上客观测评成绩与线下答辩成绩

按线上成绩排名，根据参赛团队排出全国一二等奖候选团队和三等奖团队，一二等奖候选团队将需要进行线下答辩环节，最终成绩由线上客观测评成绩与线下答辩成绩组成，最终评出全国一等奖及二等奖

评分项	评分规则	分值占比
线上测评	在本赛程比赛测评模型提交阶段结束后，系统将以参赛团队提交的最新模型自动运行多轮对战。本赛段每支参赛团队将与所在赛区的所有对手进行等量轮数对战。在每两队间的一轮对战中，双方的全部英雄均需出战，并与对方	70%

	<p>全部英雄逐一匹配，换边对战 2 局。赢一局得 1 分，输则不得分。</p> <p>线上成绩将按梯度打分规则进行百分制转换。具体规则参考：</p> <p>附件四：智能体决策算法区域决赛与全国决赛线上跑榜评分规则</p>	
线下答辩	参考附件一：人工智能算法类答辩与技术报告评分标准	30%

【D02】四足机器人强化学习挑战

1.命题方向

具身智能

2.题目类别

人工智能算法类

3.题目名称

四足机器人强化学习挑战

4.背景说明

【整体背景】

全球机器人产业迎来深度变革，四足机器人凭借出色的地形适应性与运动灵活性，从实验室研究快速迈向规模化商业应用，成为具身智能产业落地的核心载体。在此背景下，四足机器人运动控制比赛成为衔接前沿技术研发与真实市场需求的关键桥梁，不仅考验机器人本体运动控制能力，更严苛检验产品在复杂极端场景的实用性与可靠性，契合市场对高性能、高适应性四足机器人的需求。具身智能运动控制折射出机器人技术市场化的核心鸿沟，赛事聚焦的运动控制、环境感知等问题，正是突破行业规模化应用瓶颈、降本拓景的关键所在。

【公司背景】

腾讯-腾讯是一家世界领先的互联网科技公司，用创新的产品和服务提升全球各地人们的生活品质。公司一直秉承科技向善的宗旨。我们的通信和社交服务连接全球逾10亿人，帮助他们与亲友联系，畅享便捷的出行、支付和娱乐生活。其中，腾讯开悟是腾讯牵头构建的AI多智能体与复杂决策开放研究平台，依托腾讯AI平台部和「王者荣耀」在算法、算力、实验场景方面的核心优势，为学术研究人员和算法开发者开放的国内领先、国际一流研究与应用探索平台。

宇树科技-宇树科技是一家世界知名的民用机器人公司，专注于消费级和工业级高性能通用四足机器人、人形机器人、六轴机械臂等产品的研发、生产和销售。宇树科技是全球首家面向公众零售高性能四足机器人的公司，也是首家实现产业落地的公司，多年来全球销量遥遥领先。宇树科技在机器人核心部件、运动控制、机器人感知等综合领域拥有卓越的领先地位。

5.赛题介绍

【开发说明】

本赛题分三个阶段，围绕“虚拟-现实协同演进”理念，逐步推进从算法设计到实物部署的闭环验证：

区域赛阶段	扫地机器人路径规划任务
区域决赛阶段	基于腾讯开悟平台，训练四足机器人实现复杂地形下的自主寻路与稳定运动控制策略
决赛阶段	基于宇树科技 Unitree Go2 实物机器人，完成从仿真环境策略到真实环境的迁移部署，在真实场景中完成自主寻路与运动控制的赛道挑战任务

【技术要求与指标】

- (1) 深刻理解环境和物理定律持续交互的新一代 AI 范式——具身智能，建立“具身智能”的认知框架。
- (2) 深入理解具身智能的核心范式，掌握在复杂物理环境下实现机器人“感知-决策-控制”闭环系统的能力。
- (3) 熟练运用训练与评估工具链，能够基于仿真环境，设计、训练与优化适应复杂地形与动态场景的运动控制策略，具备在仿真环境中快速验证算法有效性的工程能力。
- (4) 强化学习算法开发能力要求：
 - a. 奖励函数设计
 - b. 特征工程建模
 - c. 训练策略设计
- (5) 掌握从仿真到现实部署的全流程方法，具备系统辨识、域随机化、策略迁移等关键技术能力，能够实现仿真训练策略在实体机器人上的高效迁移与稳定运行。
- (6) 具备解决实际部署中动态、不确定性问题的工程思维。

【任务清单】

- (1) 扫地机器人路径规划任务：

在本赛题中，参赛团队需要通过算法训练模型驱动智能体，让其在对地图不断的探索中学习移动策略，合理利用充电桩进行充电，在限定的时间内躲避官方机器人并尽可能多的清扫地面。地图中包含小悟机器人、官方机器人、小悟机器人出生点、官方机器人出生点、污渍地面、充电桩、道路、障碍物。智能体有局部视野，可以在地图中移动，完成道路清扫可获取清扫得分，该污渍地面变回普通道路。（报名成功后，平台内配套的开发指南有详细介绍）

- (2) 仿真环境下四足机器人自主寻路与运动控制

在本赛题中，参赛选手在仿真平台通过强化学习训练、优化运动控制算法并提交一个模

型，在虚拟环境中控制四足机器人 Go2 自主寻路并通过复杂的比赛场景，到达赛道终点。并根据成功次数、速度、稳定性等指标综合评定四足机器人的自主寻路与运动控制能力。（晋级区域决赛后，平台内配套的开发指南有详细介绍）

(3) 真实环境下四足机器人自主寻路与运动控制

在本赛题中，需要参赛团队通过强化学习训练四足机器人的运动控制算法，并部署一个模型在指定四足机器人 Go2 上，在实际赛道中，使四足机器人能自主寻路并通过复杂的赛道，到达终点。并根据速度、稳定性等指标综合评定四足机器人的自主寻路与运动控制能力。（晋级全国决赛后，平台内配套的开发指南有详细介绍）

【提交材料】

（一） 区域初赛阶段：

- 1、按腾讯开悟比赛平台要求，在比赛平台上传由平台生成的模型文件

（二） 区域决赛阶段：

- 1、按腾讯开悟比赛平台要求，在比赛平台上传由平台生成的模型文件

- 2、答辩 PPT

请根据腾讯开悟比赛平台提供的“答辩 PPT”模版制作各入围团队答辩 PPT。请各入围区域决赛团队队长以“赛道名称-参赛赛区-团队名称-答辩 PPT”命名提交（PPT 格式）。

- 3、技术分享文档

技术分享文档作为区域决赛评审参考资料，将可能在赛后统一排版印制宣传。请根据腾讯开悟比赛平台提供的“技术分享文档”模版完成。请各入围答辩评审的团队队长以“赛道名称-参赛赛区-团队名称-技术分享文档”命名提交（WORD+PDF 格式）。

（三） 全国决赛阶段：

- 1、按腾讯开悟比赛平台要求，在比赛平台上传由平台生成的模型文件

- 2、将模型文件部署至宇树四足机器人 go2，完成真实环境赛道挑战

- 3、技术分享文档

技术分享文档作为全国决赛评审参考资料，将可能在赛后统一排版印制宣传。请根据腾讯开悟比赛平台提供的“技术分享文档”模版完成。请各入围答辩评审的团队队长以“赛道名称-参赛赛区-团队名称-技术分享文档”命名提交（WORD+PDF 格式）。

【开发工具】

(1) 腾讯开悟比赛平台

(2) 宇树科技四足机器人 go2 edu 版（全国决赛由宇树科技公司提供比赛设备）

6.其他

腾讯开悟比赛平台将为参赛选手提供完整的使用指南及视频指南，操作简便易懂，并进行线上培训帮助参赛选手快速上手。

每个赛题将为参赛选手提供完整且易懂的开发指南，帮助选手快速理解强化学习任务要求。

为区域决赛和全国决赛提供统一免费的集群算力。

腾讯开悟平台在本次赛事中会提供基于MOBA游戏「王者荣耀」的研究环境，其复杂性为游戏AI提供了理想的实验场。此外，还会为部分赛道提供腾讯、王者荣耀、宇树科技、新华社、得理的大量资料、素材以及设备等。因此，在进入比赛平台时，会要求参赛选手签署平台使用协议。

在全国决赛阶段，宇树科技会为参赛选手提供四足机器人go2设备，因此会涉及相关协议签署。

7.参考信息

腾讯开悟官网：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/>

赛题详细说明：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/match/open-competition-2026/open-competition-2026-2>

8.评分要点

(1) 区域赛成绩由腾讯开悟比赛平台系统自动运行得出客观测评成绩

任务得分 = 清扫得分（清扫格数）

清扫得分为被智能体清扫的污渍地面数量。

在赛程提交阶段结束后，系统将以参赛团队提交的最新模型自动运行挑战，并按照各团队得分高低排名，该排名榜单即本赛段最终成绩。

(2) 区域赛决赛成绩由两部分组成，线上客观测评成绩与线下答辩成绩

各区域按线上成绩排名，然后区域决赛团队将需要进行线下答辩环节，最终综合线上客观测评成绩与线下答辩成绩评出全国总决赛晋级名额

评分项	评分规则	分值占比
线上测评	在本赛程比赛测评模型提交阶段结束后，系统将以参赛团队提交的最新模型自动运行多轮虚拟环境赛道挑战测评任务。并根据成功次数、速度、稳定性等指标综合评定四足机器人的自主寻路与运动控制能力得到多轮任务评分并取平均值求出最终得分。	70%
线下答辩	参考附件一：人工智能算法类答辩与技术报告评分标准	30%

(3) 全国决赛成绩由三部分组成，线上测评成绩、真实赛道挑战与技术报告成绩

评分项	评分规则	分值占比
线上测评	在本赛程比赛测评模型提交阶段结束后，系统将以参赛团队提交的最新模型自动运行多轮虚拟环境赛道挑战测评任务。并根据成功次数、速度、稳定性等指标综合评定四足机器人的自主寻路与运动控制能力得到多轮任务评分并取平均值求出最终得分。	20%
真实赛道挑战	参赛团队通过强化学习训练四足机器人的自主寻路及运动控制策略，并将模型部署至宇树四足机器人 go2，完成真实环境赛道挑战的路径规划与动态避障，并根据完成情况、速度、稳定性等指标综合评定得出最终成绩。	70%
技术报告	参考附件一：人工智能算法类答辩与技术报告评分标准	10%

【D03】低空智能强化学习飞行控制

1.命题方向

具身智能

2.题目类别

强化学习算法类

3.题目名称

低空智能强化学习飞行控制

4.背景说明

【整体背景】

当前，全球无人机产业正从工具自动化向自主智能化深度变革，飞行控制系统作为核心，从传统场景加速渗透低空经济、应急救援等领域，成为空天一体化智能发展的核心引擎。低空智能赛事是尖端智能控制理论与低空应用需求的关键纽带，不仅比拼无人机自主飞行性能，更严苛检验系统在复杂工况下的任务完成能力与安全性，契合市场对高智能、高可靠无人机平台的需求。赛事聚焦的导航、感知、决策等核心问题，直指产业技术瓶颈，是破解空域运行安全难题、降本拓界的关键突破口，其设立根植于技术创新、政策赋能、场景爆发的产业生态。

【公司背景】

腾讯-腾讯是一家世界领先的互联网科技公司，用创新的产品和服务提升全球各地人们的生活品质。公司一直秉承科技向善的宗旨。我们的通信和社交服务连接全球逾10亿人，帮助他们与亲友联系，畅享便捷的出行、支付和娱乐生活。其中，腾讯开悟是腾讯牵头构建的AI多智能体与复杂决策开放研究平台，依托腾讯AI平台部和「王者荣耀」在算法、算力、实验场景方面的核心优势，为学术研究人员和算法开发者开放的国内领先、国际一流研究与应用探索平台。

5.赛题介绍

【开发说明】

本赛题分三个阶段，采用“仿真训练-实物部署”递进式设计，全面评估参赛者在无人机自主飞行控制领域的技术能力：

区域赛阶段	无人机物流配送路径规划任务
区域决赛阶段	基于腾讯开悟平台，训练无人机在动态障碍、气象变化等复杂条件下的自主飞行控制策略
决赛阶段	基于真实无人机设备，完成仿真训练策略的迁移部署，在实体场景中实现包括路径跟踪、动态避障在内的完整飞行任务

【技术要求与指标】

(1) 深入理解无人机作为空中具身智能体的系统特性，掌握其在复杂空域中实现动态环境感知、飞行避障与控制。

(2) 掌握无人机飞行控制的全栈技术体系，具备解决无人机自主飞行控制问题的能力，重点关注系统在不确定性环境中的鲁棒性与适应性。

(3) 熟练运用产业级强化学习 workflows，能够在高保真仿真环境中设计、训练和调优适应复杂飞行环境的控制策略。

(4) 强化学习算法开发能力要求：

- a. 奖励函数设计
- b. 特征工程建模
- c. 训练策略设计

(5) 掌握从仿真到现实部署的全流程技术，具备模型迁移、鲁棒控制等方法在无人机上的工程实现能力，确保控制策略在不同气候条件和地形环境的可靠运行。

【任务清单】

(1) 无人机物流配送任务：

在本赛题中，参赛团队需要通过算法训练模型驱动智能体，让其在对地图不断的探索中学习移动策略，合理利用仓库与充电桩进行充电，在限定的时间内躲避官方无人机并尽可能多的配送包裹。地图中包含小悟无人机、官方无人机、小悟无人机出生点、官方无人机出生点、仓库、企鹅驿站、包裹、充电桩、道路、障碍物。智能体有局部视野，可以在地图中移动，完成包裹配送可获得奖励。（报名成功后，平台内配套的开发指南有详细介绍）

(2) 仿真环境下无人机自主飞行控制任务

在本赛题中，参赛选手在仿真平台通过强化学习训练、优化飞行控制算法并提交一个模型，在虚拟环境中无人机能通过复杂的飞行场景，到达赛道终点。并根据成功次数

、速度、稳定性等指标综合评定无人机的飞行控制能力。（晋级区域决赛后，平台内配套的开发指南有详细介绍）

(3) 真实环境下无人机自主飞行控制任务

在本赛题中，需要参赛团队通过强化学习训练无人机的飞行控制算法并部署一个模型在指定无人机上，并在真实赛道中，使无人机能通过复杂的赛道，到达终点。并根据速度、稳定性等指标综合评定无人机飞行控制能力。（晋级全国决赛后，平台内配套的开发指南有详细介绍）

【提交材料】

（一） 区域初赛阶段：

1、按腾讯开悟比赛平台要求，在比赛平台上传由平台生成的模型文件

（二） 区域决赛阶段：

1、按腾讯开悟比赛平台要求，在比赛平台上传由平台生成的模型文件

2、 答辩PPT

请根据腾讯开悟比赛平台提供的“答辩PPT”模版制作各入围团队答辩PPT。请各入围区域决赛团队队长以“赛道名称-参赛赛区-团队名称-答辩PPT”命名提交（PPT格式）。

3、 技术分享文档

技术分享文档作为区域决赛评审参考资料，将可能在赛后统一排版印制宣传。请根据腾讯开悟比赛平台提供的“技术分享文档”模版完成。请各入围答辩评审的团队队长以“赛道名称-参赛赛区-团队名称-技术分享文档”命名提交（WORD+PDF格式）。

（三） 全国决赛阶段：

1、按腾讯开悟比赛平台要求，在比赛平台上传由平台生成的模型文件

2、将模型文件部署至无人机，完成真实环境赛道挑战

3、 技术分享文档

技术分享文档作为全国决赛评审参考资料，将可能在赛后统一排版印制宣传。请根据腾讯开悟比赛平台提供的“技术分享文档”模版完成。请各入围答辩评审的团队队长以“赛道名称-参赛赛区-团队名称-技术分享文档”命名提交（WORD+PDF格式）。

【开发工具】

(1) 腾讯开悟比赛平台

(2) 无人机设备（全国决赛由腾讯开悟提供比赛设备）

6.其他

腾讯开悟比赛平台将为参赛选手提供完整的使用指南及视频指南，操作简便易懂，并进行线上培训帮助参赛选手快速上手。

每个赛题将为参赛选手提供完整且易懂的开发指南，帮助选手快速理解强化学习任务要求。

为区域决赛和全国决赛提供统一免费的集群算力。

腾讯开悟平台在本次赛事中会提供基于MOBA游戏「王者荣耀」的研究环境，其复杂性为游戏AI提供了理想的实验场。此外，还会为部分赛道提供腾讯、王者荣耀、宇树科技、新华社、得理的大量资料、素材以及设备等。因此，在进入比赛平台时，会要求参赛选手签署平台使用协议。

在全国决赛阶段，腾讯开悟会为参赛选手提供无人机设备，因此会涉及相关协议签署。

7.参考信息

腾讯开悟官网：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/>

赛题详细说明：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/match/open-competition-2026/open-competition-2026-3>

8.评分要点

(1) 区域赛成绩由腾讯开悟比赛平台系统自动运行得出客观测评成绩

任务得分 = 配送得分

配送得分 = 配送包裹数 * 100

配送包裹数为智能体配送至企鹅驿站的包裹数量。

在赛程提交阶段结束后，系统将以参赛团队提交的最新模型自动运行挑战，并按照各团队得分高低排名，该排名榜单即本赛段最终成绩。

(2) 区域决赛成绩由两部分组成，线上测评成绩与线下答辩成绩

各区域按线上成绩排名，然后区域决赛团队将需要进行线下答辩环节，最终综合线上客观测评成绩与线下答辩成绩评出全国总决赛晋级名额

评分项	评分规则	分值占比
线上测评	在本赛程比赛测评模型提交阶段结束后，系统将以参赛团	70%

	队提交的最新模型自动运行多轮虚拟环境赛道挑战测评任务。并根据成功次数、速度、稳定性等指标综合评定无人机飞行控制能力得到多轮任务评分并取平均值求出最终得分。	
线下答辩	参考附件一：人工智能算法类答辩与技术报告评分标准	30%

(3) 全国决赛成绩由两部分组成，线上测评成绩、技术报告成绩与线下答辩成绩

评分项	评分规则	分值占比
线上测评	在本赛程比赛测评模型提交阶段结束后，系统将以参赛团队提交的最新模型自动运行多轮虚拟环境赛道挑战测评任务。并根据速度、稳定性等指标综合评定无人机飞行控制能力得到多轮任务评分并取平均值求出最终得分。	20%
真实赛道挑战	参赛团队通过强化学习训练无人机的飞行控制策略，并将模型部署至腾讯开悟提供的无人机设备，完成真实环境飞行赛道挑战的动态避障，并根据完成情况、速度、稳定性等指标综合评定得出最终成绩。	70%
技术报告	参考附件一：人工智能算法类答辩与技术报告评分标准	10%

【D04】电竞多模态内容创作

1.命题方向

智慧电竞

2.题目类别

多模态生成类

3.题目名称

电竞多模态内容创作

4.背景说明

【整体背景】

全球电竞产业迎来深度变革，依托庞大用户基数与文化感染力，电竞从线上赛事向线下多元场景及文旅、科教等领域深度渗透，成为数字内容赋能实体经济的核心载体。多模态 AIGC 内容生成赛事是前沿 AI 技术、创意内容生产与产业真实需求的关键桥梁，既考验参赛者的技术应用与创意能力，更严苛检验 AIGC 技术在复杂文化场景中高效合规创造价值的的能力。在 AI 技术迭代、产业生态融合的产业背景下，本赛题聚焦的多模态内容策划、生成等能力，正是突破电竞 IP 价值瓶颈、降本增效并拓展“电竞+”生态边界的核心关键。

【公司背景】

腾讯-腾讯是一家世界领先的互联网科技公司，用创新的产品和服务提升全球各地人们的生活品质。公司一直秉承科技向善的宗旨。我们的通信和社交服务连接全球逾10亿人，帮助他们与亲友联系，畅享便捷的出行、支付和娱乐生活。其中，腾讯开悟是腾讯牵头构建的AI多智能体与复杂决策开放研究平台，依托腾讯AI平台部和「王者荣耀」在算法、算力、实验场景方面的核心优势，为学术研究人员和算法开发者开放的国内领先、国际一流研究与应用探索平台。

新华社-新华出版社是新华社主管主办的以出版社科类图书为主的中央级综合出版社，主要编辑出版时政、社科、文教、新闻以及展览图片、画册等。编辑出版唯一的综合性国家年鉴——《中华人民共和国年鉴》（中文和英文版），面向全世界发行。主管主办北京新华音像电子出版社、中国新闻书店，是一家集图书、期刊、音像、电子、书店和融合传播运营于一体的全媒体出版机构。在“全国国民阅读调查”评比中，新华出版社连

续多年被评为“最受读者欢迎的出版社”之一。在“中国出版社海外馆藏影响力”排名中，连续多年进入100强且近年排名持续提升。资源，致力于推动文化产业高质量发展，讲好中国故事，传播中华优秀传统文化。

5.赛题介绍

【开发说明】

本命题要求选手深入理解“电竞IP”在不同场景下的应用需求，聚焦“赛事精神传递”、“电竞文旅”、“选手羁绊”等方向，运用腾讯AI产品（包括但不限于CodeBuddy、腾讯元器、腾讯元宝等），完成多模态内容创意策划与制作。赛事鼓励将电竞IP元素与城市文旅、潮流文化等深度融合，探索高质量、场景化的电竞+AI新内容、新体验。

【技术要求与指标】

- (1) 深入理解“电竞IP+”的内容创新逻辑，能够运用多模态AIGC工具进行创意表达。
- (2) 熟练运用腾讯系AI内容生成工具，具备跨模态（文本、图像、音频、视频）内容的策划、生成、编辑与整合能力。
- (3) 掌握多模态内容的叙事构建与情感表达技巧，能够围绕“电竞+”主题，创作具备传播力、感染力和转化潜力的数字内容。
- (4) 具备场景化内容设计能力，能够针对不同场景和用户群体，进行差异化、定制化的内容输出。
- (5) 了解内容传播与用户互动的逻辑，能够通过数据分析与反馈优化内容策略，提升内容在目标用户中的触达与参与。
- (6) 具备文化敏感性、审美判断力与知识产权意识，确保内容符合主流价值观，尊重电竞文化，遵守相关法律法规。
- (7) 在参赛过程中，所有参赛作品在未经官方授权前，不可私自经由任何渠道或方式分享、传播。

【任务清单】

- (1) 主题内容策划：基于腾讯与新华社提供的相关视频与图文素材，围绕“电竞+”选定具体方向，完成内容创意与策划方案
- (2) 多模态内容生成：使用腾讯AI工具生成至少包含文本、图像、视频/音频中的一种或以上形态的原创内容

(3) 内容整合与叙事：将生成内容整合为具有完整叙事逻辑的创意作品

(4) 传播方案设计：针对所创作内容，设计初步的传播与互动方案

【提交材料】

区域初赛：

(一) 项目简介

- 1、项目基础信息
- 2、项目需求分析
- 3、项目使用场景
- 4、解决方案思路
- 5、关键功能说明
- 6、AI工具使用说明

(二) 项目demo

- 1、作品demo
- 2、demo演示视频

(三) 团队自愿提交的其他补充材料

区域决赛与全国决赛：

(一) 项目介绍

- 1、项目基础信息
- 2、项目需求分析
- 3、项目使用场景
- 4、关键功能说明

(二) 项目解决方案

- 1、项目技术实现方案
- 2、项目创作 workflow（需包括所用AI产品内的工作流与 prompt）
- 3、项目创作所用素材

(三) 项目作品

- 1、项目作品
- 2、作品演示视频

(四) 团队自愿提交的其他补充材料

【开发工具】

限使用下述开发工具完成本赛题开发任务：

- (1) 腾讯开悟比赛平台
- (2) CodeBuddy
- (3) 腾讯元器
- (4) 腾讯元宝

6.其他

腾讯开悟比赛平台将为参赛选手提供完整的使用指南，操作简便易懂，并进行线上培训帮助参赛选手快速上手。

腾讯开悟为参赛选手提供腾讯系AI工具的相关链路打通，并提供大量学习资料和素材。

腾讯会为该赛道进入区域决赛的参赛选手提供王者荣耀 IP 官方素材库，仅限在腾讯 AI 工具内使用。所有素材库内容，以及参赛作品在未经官方授权前，不可私自经由任何渠道分享传播。届时参赛选手需签署相关协议。

8.参考信息

腾讯开悟官网：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/>

赛题详细说明：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/match/open-competition-2026/open-competition-2026-4>

9.评分要点

区域初赛评分要点参考：

附件二：多模态生成类与应用类区域初赛评分标准

区域决赛与全国决赛评分要点参考：

附件三：多模态生成类与应用类区域决赛与全国决赛评分标准

【D05】电竞AI应用创新与实践

1.命题方向

智慧电竞

2.题目类别

应用类

3.题目名称

电竞AI应用创新与实践

4.背景说明

【整体背景】

全球电竞产业深度变革，凭借庞大用户基数与文化感染力，电竞从线上赛事向线下多元场景及文旅、科教等领域渗透，成为数字内容赋能实体经济的核心载体。本赛题既考验参赛者的AI技术应用与创意能力，更检验AI技术在复杂文化场景中高效合规创造价值的能力。在AI技术迭代、产业生态融合、应用场景拓宽的产业背景下，旨在鼓励选手探索电竞IP在对话智能体、沉浸式交互应用等领域的潜力。

【公司背景】

腾讯-腾讯是一家世界领先的互联网科技公司，用创新的产品和服务提升全球各地人们的生活品质。公司一直秉承科技向善的宗旨。我们的通信和社交服务连接全球逾10亿人，帮助他们与亲友联系，畅享便捷的出行、支付和娱乐生活。其中，腾讯开悟是腾讯牵头构建的AI多智能体与复杂决策开放研究平台，依托腾讯AI平台部和「王者荣耀」在算法、算力、实验场景方面的核心优势，为学术研究人员和算法开发者开放的国内领先、国际一流研究与应用探索平台。

5.赛题介绍

【开发说明】

本命题要求选手深入理解“电竞IP”在不同场景下的应用需求，聚焦“赛事精神传递”、“电竞文旅”、“选手羁绊”等方向，运用腾讯AI产品（包括但不限于CodeBuddy、腾讯元器、腾讯元宝等），完成智能体、应用或系统的创作。赛事鼓励将电竞IP元素与城市文旅、潮流文化等深度融合，探索高质量、场景化的电竞+AI新内容、新体验（例如：对话式智能体、沉浸式交互应用）。

【技术要求与指标】

- (1) 深入理解电竞IP的核心价值，能够准确把握电竞IP特色与数字化应用的结合点
- (2) 熟练掌握腾讯系AI开发工具的使用，具备将AI能力与电竞场景有效整合的技术能力
- (3) 掌握完整的应用开发流程，包括需求分析、系统设计、开发实现、测试部署等环节
- (4) 具备用户体验设计思维，能够开发出界面友好、操作便捷的实用型应用
- (5) 了解电竞产业生态，能够针对行业痛点提出有效的数字化解决方案
- (6) 具备创新思维，能够在电竞IP应用开发中体现独特性和前瞻性
- (7) 在参赛过程中，所有参赛作品在未经官方授权前，不可私自经由任何渠道或方式分享、传播。

【任务清单】

- (1) 电竞需求分析：选定电竞IP的核心元素（角色、世界观、故事线等）并调研目标用户群体需求及行业痛点、明确应用场景和价值主张。
- (2) 技术方案设计：选择适合的腾讯AI产品组合（CodeBuddy、元器、元宝等）并设计系统架构和技术实现路径，同时制定详细的开发计划和时间节点。
- (3) 核心功能开发：使用腾讯AI产品协助完成智能体、系统或应用开发核心功能模块开发并测试。
- (4) 用户体验测试：收集用户体验反馈并迭代优化，完善技术文档和使用说明。
- (5) 准备需要提交的完整项目内容，包括：应用演示视频、完整的项目文档、答辩与展示材料等。

【提交材料】

区域初赛：

（一）项目简介

- 1、项目基础信息
- 2、项目需求分析
- 3、解决方案思路
- 4、关键功能说明
- 5、项目使用场景

6、AI工具使用说明

(二) 项目demo

1、作品demo

2、demo演示视频（demo使用操作与相关原型界面展示等）

(三) 团队自愿提交的其他补充材料

区域决赛与全国决赛：

(一) 项目介绍

1、项目基础信息

2、项目需求分析

3、项目使用场景

4、关键功能说明

(二) 项目解决方案

1、项目技术实现方案

2、项目创作的完整工作流（需包括所用AI产品内的工作流与 prompt）

3、项目创作所用素材

(三) 项目作品

1、项目作品

2、作品演示视频（使用操作与相关原型界面展示等）

(四) 项目说明书：详细的项目使用说明书，应包含使用流程图等内容。

(五) 团队自愿提交的其他补充材料

【开发工具】

限使用下述开发工具完成本赛题开发任务：

(1) 腾讯开悟比赛平台

(2) CodeBuddy

(3) 腾讯元器

(4) 腾讯元宝

6.其他

腾讯开悟比赛平台将为参赛选手提供完整的使用指南，操作简便易懂，并进行线上培训帮助参赛选手快速上手。

腾讯会为该赛道进入区域决赛的参赛选手提供王者荣耀 IP 官方素材库，仅限在腾讯 AI 工具内使用。所有素材库内容，以及参赛作品在未经官方授权前，不可私自经由任何渠道分享传播。届时参赛选手需签署相关协议。

7.参考信息

腾讯开悟官网：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/>

赛题详细说明：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/match/open-competition-2026/open-competition-2026-5>

8.评分要点

区域初赛评分要点参考：

附件二：多模态生成类与应用类区域初赛评分标准

区域决赛与全国决赛评分要点参考：

附件三：多模态生成类与应用类区域决赛与全国决赛评分标准

【D06】法律AI应用创新与实践

1.命题方向

智慧法律

2.题目类别

应用类

3.题目名称

法律AI应用创新与实践

4.背景说明

【整体背景】

法治中国建设深化与 AI 技术发展推动智慧法律应用成为司法提质、降低法律服务门槛的重要方向。当前法律行业面临案件激增、服务资源不均、传统模式效率有限等挑战，而 AI 大模型在法律文本处理、案例分析等领域潜力巨大，为行业智能化升级提供技术支撑。本赛题旨在推动 AI 与法律场景深度融合，鼓励参赛者依托腾讯系 AI 工具平台开发实用智慧法律应用，提升法律服务质效与可及性，助力法治现代化建设。

【公司背景】

腾讯-腾讯是一家世界领先的互联网科技公司，用创新的产品和服务提升全球各地人们的生活品质。公司一直秉承科技向善的宗旨。我们的通信和社交服务连接全球逾10亿人，帮助他们与亲友联系，畅享便捷的出行、支付和娱乐生活。其中，腾讯开悟是腾讯牵头构建的AI多智能体与复杂决策开放研究平台，依托腾讯AI平台部和「王者荣耀」在算法、算力、实验场景方面的核心优势，为学术研究人员和算法开发者开放的国内领先、国际一流研究与应用探索平台。

得理-深圳得理科技有限公司是一家由国内顶级法律团队和 AI 团队联合发起的法律科技公司，并于2019年联手中科院深圳先进院成立法律人工智能实验室，专注法律行业AI模型算法研究。其自研的法律行业AI大模型达到业内领先水平，以得理法律AI大模型为基础，得理科技还研发了得理律助和得理法搜两条主要产品线，以小理AI和小理智能体为核心组件，为法律人、企业及个人提供一揽子法律+AI解决方案。

5.赛题介绍

【开发说明】

本命题要求参赛者基于腾讯系AI工具平台，围绕智慧AI法律设计并开发一个可以在法律相关场景应用的智能体、应用或系统。

参赛者可以在以下方向进行创新并完成设计开发：

1、智能体开发：基于法律专业场景，开发具备法律咨询、案件分析、合规审查等能力的专业智能体，要求能够理解法律术语、推理法律逻辑、提供专业建议。

2、工具应用开发：针对法律工作流程中的具体环节，开发提升效率的智能化工具，如法律文书自动生成、案例智能检索、合同条款审查、证据材料分析等实用工具。

3、系统解决方案：构建面向特定法律场景的完整系统解决方案，如智能法律援助平台、企业合规管理系统、司法辅助决策系统等综合性应用。

以上仅列举出部分法律、法务相关场景，参赛者可自行考虑其他法律、法务相关场景并进行设计开发。

【技术要求与指标】

(1) 熟练掌握腾讯系AI开发工具，能够有效运用大模型能力设计开发法律相关应用。

。

(2) 具备法律专业知识理解能力，确保应用的最终输出物的专业性和准确性。

(3) 掌握自然语言处理技术，能够处理法律文本的特殊性和复杂性。

(4) 具备系统架构设计能力，确保应用的稳定性、安全性和可扩展性。

(5) 了解法律科技行业规范，确保应用符合法律伦理和数据安全要求。

(6) 具备创新思维，能够在智慧法律应用领域提出新颖的解决方案。

【任务清单】

(1) 法律需求分析：深入调研目标用户群体的法律需求，明确应用场景和核心功能。

。

(2) 技术方案设计：选择适合的腾讯AI工具组合（元器、Codebuddy、元宝等）并设计系统架构和技术实现路径，同时制定详细的开发计划和时间节点。

(3) 核心功能开发：实现法律智能体/应用工具/系统的核心能力，如法律问答、文书生成、案例分析等

(4) 专业验证测试：邀请法律相关专业人士参与测试，确保输出的准确性和实用性

。

(5) 迭代优化演示：迭代优化用户体验，确保系统稳定运行，并准备相关演示材料

。

【提交材料】

区域初赛：

(一) 项目简介

- 1、项目基础信息
- 2、项目需求分析
- 3、解决方案思路
- 4、关键功能说明
- 5、项目使用场景
- 6、AI工具使用说明（ workflow与prompt）

(二) 项目demo

- 1、作品demo（智能体或部署在公网的平台提供作品链接）
- 2、demo演示视频（demo使用操作与相关原型界面展示等）

(三) 团队自愿提交的其他补充材料

区域决赛与全国决赛：

(一) 项目介绍

- 1、项目基础信息
- 2、项目需求分析
- 3、项目使用场景
- 4、关键功能说明

(二) 项目解决方案

- 1、项目技术实现方案
- 2、AI工具使用说明（需包括所用AI产品内的工作流与prompt）
- 3、项目创作所用素材、接口、工具等

(三) 项目作品

- 1、项目作品（智能体或部署在公网的平台提供作品链接）
- 2、作品演示视频（使用操作与相关原型界面展示等）

(四) 项目说明书

- 1、详细的项目使用说明书，应包含使用流程图等内容。

2、一组使用项目作品时的输入内容以及得到的最终输出物（如法律文书、审查结果、问答结果等）

（五）团队自愿提交的其他补充材料

【开发工具】

限使用下述开发工具完成本赛题开发任务：

- (1) 腾讯开悟比赛平台
- (2) Codebuddy
- (3) 腾讯元器
- (4) 腾讯元宝
- (5) 小理AI
- (6) 得理提供的原子能力“开放平台API”

6.其他

腾讯开悟比赛平台将为参赛选手提供完整的使用指南，操作简便易懂，并进行线上培训帮助参赛选手快速上手。

腾讯开悟为参赛选手提供腾讯系AI工具的相关链路打通，并提供大量学习资料和素材。

得理提供的产品“小理AI”，给同学们提供工具类的法律实务应用案例参考，包括：法律问答、AI检索、合同生成与审查、文本分析、文书生成等。

得理提供的原子能力“开放平台API”，参赛同学可以使用得理在元器平台发布的插件接口实现案例、法规的智能检索，从而在元器上搭建智能体时，可以依据智能体的数据要求，接入插件服务提供的数据。

7.参考信息

腾讯开悟官网：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/>

赛题详细说明：<https://tencentarena.com/aiarena/zh/match/open-competition-2026/open-competition-2026-6>

小理AI：<https://www.delilegal.com/ai>

8.评分要点

区域初赛评分要点参考：

附件二：多模态生成类与应用类区域初赛评分标准

区域决赛与全国决赛评分要点参考：

附件三：多模态生成类与应用类区域决赛与全国决赛评分标准

附件一：人工智能算法类答辩与技术报告评分标准

内容	分值
实施方案与技术实现	40分
创新性	30分
应用潜力	15分
项目展示与团队协作	15分
总分	100分

附件二：多模态生成类与应用类区域初赛评分标准

内容		分值
项目创意与需求分析	方案新颖性、创造性（1~15分） 方案应用价值（1~10分） 精准识别目标用户的真实需求（1~15分）	40分
AI工具运用深度	能熟练、恰当地组合使用腾讯系AI工具（1~10分） Prompt 设计专业，能有效引导AI完成内容生成或应用开发任务（1~10分） Demo 核心功能完整、可运行，能验证方案核心（1~10分）	30分
内容质量/用户交互体验	提交内容完整性、一致性（1~10分） IP 还原度、叙事表达、画面精细度、审美表现力（内容生成类：1~10分） Demo 界面简洁，流程流畅，用户能轻松完成目标（应用类：1~10分）	20分
项目展示	展示材料内容完整性（1~5分） 结构清晰合理、逻辑顺畅、文笔精炼、表达流畅（1~5分）	10分
总分		100分

附件三：多模态生成类与应用类区域决赛与全国决赛评分标准

内容		分值
项目创意与需求分析	方案新颖性、创造性（1~10分） 方案应用价值（1~5分） 精准识别目标用户的真实需求（1~5分）	20分
AI工具运用深度	能熟练、恰当地组合使用腾讯系AI工具（1~15分） AI workflow设计精巧高效，Prompt高度专业化，能有效引导AI完成内容生成或应用开发任务（1~15分） 作品功能完整、运行稳定健壮（1~10分）	40分
内容质量/用户交互体验	提交内容完整性、一致性（1~10分） IP还原度、叙事表达、画面精细度、审美表现力（内容生成类：1~20分） 作品界面简洁，流程流畅，用户能轻松完成目标（应用类：1~20分）	30分
项目展示	展示材料内容完整性（1~5分） 结构清晰合理、逻辑顺畅、文笔精炼、表达流畅（1~5分）	10分
总分		100分

附件四：智能体决策算法区域决赛与全国决赛线上跑榜评分规则

一、核心目标

通过官方模型划分梯队与梯队内按胜率归一化计算的方式，将 PVP 类型赛题的得分进行百分制转化，保证排名区分度，规则简单易懂、可快速落地。

二、基础设定

1. 官方模型：设置 5 个不同强度梯度的官方模型，按性能从低到高命名为 官方模型 1~官方模型 5，性能梯度经官方测试验证，确保层级分明。
2. 梯队划分维度：以参赛选手模型排名对比官方模型排名作为唯一梯队划分依据。

三、梯队划分与分数分配规则

1. 梯队划分标准及最终得分计算

划分为 6 个梯队，梯队优先级从高到低排列，具体说明如下：

梯队等级判定	判定划分条件 (排名高于基线)	梯队内得分规则
	官方模型为该梯队等级的最低分	团队线上成绩 = (该队伍胜场 - 梯队内官方模型胜场) / (该梯队内最高队伍胜场 - 梯队内官方模型胜场) *9 + 该梯队等级的最低分
T1 梯队等级	排名高于五个官方模型 (即排名高于“官方模型 5”)	团队线上成绩 = (该队伍胜场 - 梯队内官方模型胜场) / (该梯队内最高队伍胜场 - 梯队内官方模型胜场) *9 + 91
T2 梯队等级	排名高于四个官方模型 (即排名高于“官方模型 4”)	团队线上成绩 = (该队伍胜场 - 梯队内官方模型胜场) / (该梯队内最高队伍胜场 - 梯队内官方模型胜场) *9 + 81
T3 梯队等级	排名高于三个官方模型	团队线上成绩 = (该队伍胜场 - 梯队

	(即排名高于“官方模型3”)	内官方模型胜场) / (该梯队内最高队伍胜场-梯队内官方模型胜场) *9+71
T4 梯队等级	排名高于两个官方模型 (即排名高于“官方模型2”)	团队线上成绩= (该队伍胜场-梯队内官方模型胜场) / (该梯队内最高队伍胜场-梯队内官方模型胜场) *9+61
T5 梯队等级	排名高于一个官方模型 (即排名高于“官方模型1”)	团队线上成绩= (该队伍胜场-梯队内官方模型胜场) / (该梯队内最高队伍胜场-梯队内官方模型胜场) *9+51
T6 梯队等级	排名高于 0 个官方模型	团队线上成绩= (该队伍胜场-梯队内官方模型胜场) / (该梯队内最高队伍胜场-梯队内官方模型胜场) *9+41

四、最终排名规则

1. 优先级排序：按赛程最终排行榜得分排名。
2. 排行榜展示：最终排行榜直接呈现 **线上成绩+团队信息**，清晰直观。
3. 得分计算：使用梯队内得分规则计算线上成绩
4. 综合得分：**最终成绩 = 线上成绩* 70%+答辩成绩*30%。**